2027학년도 수능 대비

맛보기

1 2 3 4 5

한끗

기하 수능 찍기특강

한 끗 [한끋]

1. 아주 작은 차이.
2. 찍을 때 마지막으로 정답을 가르는 차이.

현대허준

이 책대로 찍으면

17회분	357문항	41%
평가원 수능·모의평가	정답 분석	객관식 전체 찍기 적중률

이 책의 순서대로 찍으면 공통 15문항과 기하 6문항을 합친 객관식 전체 적중률이 **41%**까지 오릅니다.

과목	이 책대로 찍으면	상승
공통 1~15번	40%	+20%p (2.0배)
기하 23~28번	42%	+22%p (2.1배)

1 장

찍기 규칙

1. 공통 규칙 (1~15번)

규칙 카드의 별은 그 규칙이 우연으로 나올 확률이 얼마나 작은지를 나타냅니다.
★★★★★ 100만분의 1 미만, ★★★★ 1만분의 1 미만, ★★★ 1000분의 1 미만입니다.
★★ 100분의 1 미만, ★ 20분의 1 미만입니다.

규칙 01 공통 15문항에는 ①~⑤가 반드시 다 나옵니다 ★☆☆☆☆

근거 17회 중 17회(100%) (무작위면 83%)

다 풀었는데 한 번도 안 나온 번호가 있으면, 모르는 문항 중 하나는 반드시 그 번호입니다.

규칙 02 이미 5개 나온 번호는 지웁니다 ★★★★☆

근거 나머지 14문항에서 5개 이상 나온 번호가 답이었던 경우: 0%

수학 공통은 한 시험에서 한 번호가 5개를 넘은 적이 없습니다.
모르는 문항을 빼고 셌을 때 이미 5개 나온 번호는 남은 문항의 답이 될 수 없습니다.

주의 5개 이상인 번호가 둘 이상이면 그 번호로 고른 문항부터 다시 봅니다.

규칙 03 14번과 15번은 답이 다릅니다 참고

근거 17회 중 16회(94%) 달랐습니다 (같았던 건 2026 수능 한 번)

14번 답을 확신하면 15번 후보에서 그 번호를 지웁니다.
반대로 15번을 확신하면 14번에서 지웁니다.

주의 아무렇게나 정해도 두 문항이 다를 확률은 **80%**입니다.
압도적인 차이는 아니지만, 같았던 적이 17회 중 1번뿐이라 답 확인용으로 확실히 쓸 만합니다.

2. 선택 규칙 (23~28번)

규칙 04 기하는 ⑤가 가장 적게 나옵니다 ★★★☆☆

근거 102문항 중 ⑤ 15%(17회 중 13회 최소)

가장 가능성 높은 번호 ②·③·④ 23% (102문항 기준)

①	②	③	④	⑤
18%	23%	23%	23%	15%

가장 적게 나온 번호가 여럿이고 앞뒤 문항으로도 못 가르면, 그중 ⑤는 맨 나중에 고릅니다.

규칙 05 기하 6문항은 '1·1·1·1·2', '0·1·1·2·2', '0·0·2·2·2' 셋 중 하나입니다 ★★★★☆

근거 17회 중 17회(100%) · 최근 8회 100%

앞의 두 모양이 14회, 0·0·2·2·2가 3회였습니다.
같은 번호가 3번 나온 시험은 없었습니다.

2 장

수학 특이점

1. 15번: 1~14번에서 가장 적게 나온 번호

공통 객관식의 마지막 15번은 번호 배분을 맞추는 자리입니다.
1~14번에서 가장 적게 나온 번호로 15번을 찍으면 **40%** 맞았습니다(가장 적게 나온 번호가 여럿이면 13·14번 답은 뺌).
앞 9회 **44%**, 최근 8회 **35%**로 꾸준합니다.

2. 기하 23~28번: 6문항 번호 맞추기

기하 6문항은 번호별 개수가 1·1·1·1·2, 0·1·1·2·2, 0·0·2·2·2 셋 중 하나였습니다(17회 모두).
그래서 23~27번을 풀었으면 28번은 아직 안 나온 번호, 없으면 한 번만 나온 번호 중에서 고릅니다.

3 장

킬러 13~15번 · 27~28번

1. 공통 13·14·15번

수학 객관식 킬러는 공통 13·14·15번과 기하 27·28번입니다.

구간	①	②	③	④	⑤
13~15번	16%	20%	20%	22%	24%
1~12번	20%	20%	23%	19%	19%
13번 (횟수)	3	2	3	3	6
14번 (횟수)	2	2	5	4	4
15번 (횟수)	3	6	2	4	2

세 킬러끼리는 같은 답이 드뭅니다.
13·15번과 14·15번은 17회 중 각 1번만 같았고, 13·14번도 3번입니다.
셋이 모두 다른 번호였던 시험은 **71%**입니다.
번호로는 ⑤가 조금 많고 ①이 적지만, 이건 우연일 수도 있는 차이입니다.
킬러는 번호보다 '서로 다르다'는 규칙이 훨씬 강합니다.

2. 기하 27·28번

과목	①	②	③	④	⑤	27≠28	28번 = 23~27번 최소 번호
기하	8	5	9	9	3	82%	32%

27·28번은 ⑤가 **34문항 중 3번(9%)**입니다.

4장

문항별 찍기표

1. 공통 1~15번

문항	①	②	③	④	⑤	찍을 번호	쏠림
1번	24%	24%	0%	29%	24%	④	약
2번	12%	6%	12%	35%	35%	④	약
3번	12%	29%	12%	18%	29%	②	약
4번	29%	29%	29%	12%	0%	①	약
5번	24%	18%	29%	12%	18%	③	약
6번	18%	18%	12%	24%	29%	⑤	약
7번	12%	18%	18%	29%	24%	④	약
8번	35%	12%	24%	24%	6%	①	약

5 장

남은 개수로 찍기

1. 공통 1~15번 (15문항 안에서 센다)

찍을 문항을 뺀 나머지 문항 답으로 번호별 개수를 셉니다.
그 번호가 나머지 문항에서 몇 개 나왔느냐에 따라 정답일 확률이 이렇게 달라졌습니다.

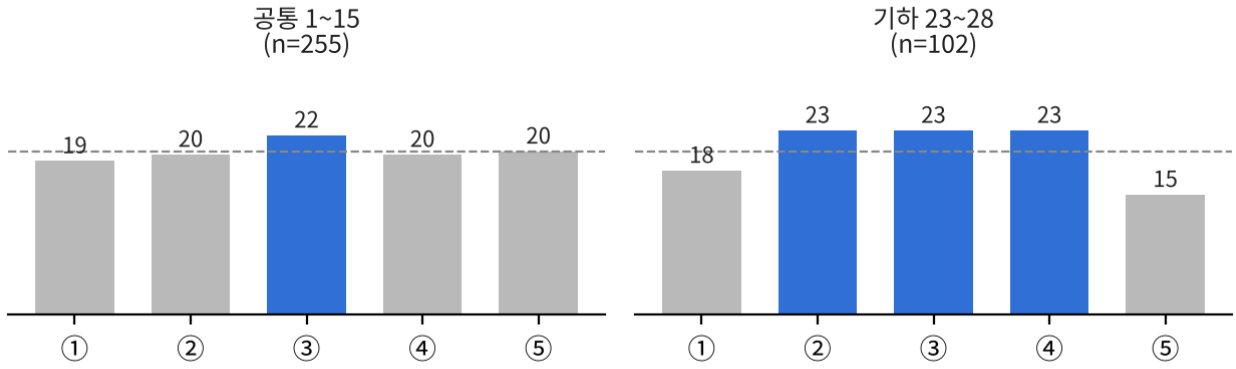
나머지 문항에서 그 번호가 나온 개수	그 번호가 정답일 확률	표본	판단
0개	100%	3건	참고(표본 적음)
1개	51%	86건	1순위
2개	28%	397건	후보
3개	14%	516건	후순위
4개	11%	223건	후순위
5개	0%	50건	버리기

7 장

정답 분포 자료

1. 정답 번호 비율

수학 객관식 정답 번호 비율



· 점선 = 20%(완전 균등) · 숫자 = 비율(%)